

UTCORE

PRÍRUČKA HRÁČA



UT3.SK • Unreal Tournament 3

Server so živými botmi, ktorí si ťa pamätajú.

01 RÝCHLY ŠTART

Pripoj sa, hraj. Toto sú jediné klávesy, ktoré potrebuješ vedieť navyše oproti bežnému UT3.

KLÁVES A	ČO ROBÍ
F1	Tabuľka skóre — drž a pozeraj, pusti a hráš ďalej. Nezastaví ťa, nechráni ťa, je to čistý prehľad. (F4 funguje tiež, pre zvyknutých.)
F5	Tvoje menu — crosshair, hitsoundy, brightskiny, FOV, jazyk a všetko ostatné. Nastavenia sa pamätajú u teba.
T	Chat — kým píšeš, nad hlavou ti svieti bublina, aby ostatní vedeli, že si „AFK v hlave“.
Esc	Zavrie menu.

PRVÉ PRIPOJENIE

Pri prvej návšteve sa stiahne pár drobných balíčkov (zvuky, grafika) — trvá to chvíľu. Ak má server zapnuté špeciálne zbraňové packy, ich obsah sa začne potichu sťahovať hneď po pripojení, takže keď na zbraň natrafíš, už je pripravená. Druhá návšteva je okamžitá — všetko máš v cache.

TVOJA IDENTITA

Server si ťa pamätá podľa [hernej inštalácie](#), nie podľa mena. Môžeš sa premenovať ako chceš — štatistiky, história aj to, ako ťa poznajú boti, ostávajú tvoje.

Odkazy: história zápasov na ut3.sk/historia, štatistiky na ut3.sk/statistiky. Každý kill, smrť aj headshot sa zaznamenáva — tvoje čísla rastú naprieč zápasmi.

02 MENU F5 — TVOJE NASTAVENIA

Všetko je lokálne a pamätá sa — nastav raz, platí navždy.

Ovládanie: **↑** **↓** výber riadku, **←** **→** zmena hodnoty, **Enter** prepnutie, **PgUp** **PgDn** skok o 8 riadkov. Prvý riadok je **jazyk menu** — na výber je 9 jazykov (slovenčina, angličtina, čeština, nemčina, francúzština, španielčina, taliančina, poľština, ruština). Jazyk platí aj pre hlásky botov — píšú ti v tvojej reči.

SEKCIA	ČO SI NASTAVÍŠ
Crosshair	69 štýlov zameriavača + veľkosť, medzera, priehľadnosť, farba (8 predvolieb alebo vlastné RGB). Navyše druhá vrstva (napr. bodka v kruhu) a vlastný crosshair pre každú zbraň . Živý náhľad priamo v menu — vidíš cez okienko skutočnú hru.
Brightskins	Hráči svietia jasnou farbou, nech ich vidíš aj v tmavom kúte. Farba nepriateľov aj spoluhráčov nastaviteľná (červená/žltá/zelená/tyrkysová/modrá/fialová).
Dark dead bodies	Mŕtvolý stmavnú takmer do čierne — neprekážajú a nemýlia.
Hitsoundy	Cink pri každom zásahu súpera. Hlasitosť + voliteľný CPMA režim : čím väčší zásah, tým hlbší tón.
Team overlay	Menovky so zdravím/armorom nad spoluhráčmi (pozícia, veľkosť, priehľadnosť).
FOV	Zorné pole 40–150° (predvolené 90°).
Weapon drawing	Skryje tvoju zbraň z obrazu — čistý výhľad, ostatní ju stále vidia.

TIP: CROSSHAIR NA MIERU KAŽDEJ ZBRANI

Zapni **Weapon xhair custom** s vybranou zbraňou v ruke — od tej chvíle má tá zbraň vlastný štýl, veľkosť aj farbu zameriavača. Sniperka bodku, flak kruh, rocket širší kríž. Reset na globálne nastavenie je jedna položka v menu.

ROVNAKÉ VECI Z CHATU

Všetko z F5 sa dá prepnúť aj príkazmi — napríklad `mutate utcorecomp hitsounds on`, `mutate utcorecomp brightskins on`, `mutate fov 105`. Kompletný zoznam: `mutate utcorecomp help`.

03 BOTI, KTORÍ SI ŤA PAMÄTAJÚ

Toto nie sú obyčajní UT3 boti. Sú to SentientBoti s vlastnou hlavou — a s pamäťou na teba.

KAŽDÝ BOT JE NIEKTO

Botov spoznáš po menách ako [Deckrat](#), [Telefrag](#), [Kemper](#), [Gibko](#), [Rikoset](#), [Zabijak](#)... a každé meno nesie **vlastnú povahu** — jeden je agresívny rusher, iný drží odstup, ďalší skáče ako blcha. Povaha je na meno naviazaná natrvalo: Kemper bude kempiť aj o mesiac.

ČO VEDIA NAVYŠE OPROTI BEŽNÝM BOTOM

- Počujú ťa — idú za zvukom tvojich krokov a výstrelov, keď ťa stratia z očí.
- Uhýbajú ako ľudia — wall-dodge, skoky, kľučky podľa svojej povahy a skillu.
- Vyhýbajú sa miestam, kde ich opakovane zabíjaš — kemp ti pri nich dlho nevydrží.
- Používajú hoverboard, translokátor aj vozidlá rozumnejšie než stock boti.

ADAPTÁCIA: SERVER SA TI PRISPÔSOBUJE

Každý hráč má u botov **reputáciu** od -1 do +1. Zabíjaš botov? Rastie. Zabíjajú oni teba? Klesá. A podľa nej boti **plynulo** menia svoju hru — **obojsmerne**: nováčikom uľavia, dominátorov pritlačia. Reputácia sa pamätá cez mapy aj reštarty servera.

Keď niekto dlhodobo dominuje, boti pritvrdzujú **po stupňoch**:

#	STUPEŇ	ČO POCÍTIŠ
1	Presnejšia muška	Boti proti tebe jednoducho viac trafia.
2	Vyšší skill	Rýchlejšie reakcie, viac uhýbania, lepšia predikcia — až po úroveň Godlike .
3	Focus fire	Boti si ťa začnú vyberať ako cieľ — a chodiť na teba vo dvojici, nie po jednom.
4	Boj o itemy	Armor, UDamage a keg ti prestanú nechávať — aktívne ti ich vyžierajú.
5	Posily	Ak dominuješ aj plne vytočeným botom zhruba minútu v kuse, pridá sa ďalší bot . Keď sa hra vyrovná, zase odíde.

Systém sa sám vyvažuje — cieľ nie je ťa zničiť, ale dať ti **vyrovnaného súpera**. Cheaterov však čaká celý rebrík naraz. 😊

POZNAJÚ TVOJ ŠTÝL

Z dlhodobých štatistík boti vedia, či si **sniper** alebo **rocketér zblízka** — a hrajú proti tomu: snajperov natáhujú do zblízka, brawlerov si držia od tela.

A ROZPRÁVAJÚ

- Hlášky po killoch, smrtiach, headshotoch, tesných súbojoch — **v tvojom jazyku** (podľa F5), s ľudským oneskorením.
- Každý bot má vlastný štýl reči: tichý, ukecaný, strohý, drzý.
- Zabiješ toho istého bota trikrát po sebe? Budeš jeho **nemesis** — a povie ti to. A keď sa na server vrátiš, **pozdravia ťa podľa povesti**: rešpekt pre postrach servera, štipľavá poznámka pre obľúbený terč.

04 HERNÉ MÓDY A ZBRANE

Admin vie server prepnúť do špeciálnych módov alebo vymeniť celý arzenál — priamo za behu.

MÓDY

MÓD	AKO SA HRÁ
Normal	Klasika — plný arzenál, itemy na mape.
Instagib	Jedna rana, jeden frag. Iba rail, nekonečné náboje, na mape nie je nič — len ty a muška.
ComboGib	Shock rifle s instantným kombom v štýle UT99 — primárkou odpáliš vlastnú guľu.
UltraInstagib	Vytunený instagib so zoomom a vlastným lúčom. 20 killov bez smrti = „UNREAL!“ odmena s announcerom.
OnlyRocket	Iba rakety, nekonečné. Rocket-jump je vypnutý — lietať sa dá len skillom.
MeleeArena	Iba chladné zbrane: katana, nôž a kladivo (každá na vlastnej klávese 1/2/3).

ZBRAŇOVÉ PACKY

Server má okrem stock zbraní **štyri kompletne packy**. Admin vie každý z 9 slotov (enforcer, hammer, bio, shock, link, stinger, flak, rocket, sniper) prepnúť na variantu z ľubovoľného packu — výmena prebehne naživo, vrátane zbraní, ktoré práve držíš.

PACK	CHARAKTER
Elite	Vytunené verzie stock zbraní, viaceré s režimom dual-wield (dve naraz).
UNK Akimbo	Akimbo dvojpištole a prerobené správanie stock zbraní — nič nesťahuješ, používa pôvodnú grafiku.
Crucible	Úplne vlastný arzenál: pištoľ, mačeta, granát, útočná puška, guľomet, brokovnica, raketomet, sniperka.
Ballistic	Realistické strelné zbrane od RuneStorm — najväčší výber, až 4 alternatívy na slot (revolvery, SMG, brokovnice, bazuka G5, Marlin...).

MODULY, KTORÉ ZMENIA POHYB A BOJ

MODUL	ČO ROBÍ
MultiDodge	Až 3 skoky vo vzduchu a reťazenie dodgov — pohyb ako v rýchlejších arénovkách.
Fast switch	Okamžité prepínanie zbraní — žiadne skladanie, vytiahnutie novej ide hneď.
JetPack	Drž Skok a letíš; smer ovládaš pohybovými klávesami. Bez paliva — čistá zábava.
Vampire	Damage, ktorý rozdáš, sa ti čiastočne vracia ako zdravie (do stropu 150).
CascadeShock	Shock kombá sa reťazia — každé kombo otvorí okno na väčšie, až po štvrtý, devastačný stupeň.
CombatRewards	Multikilly liečia a zrýchľujú; spree mílniky (5/10/15...) ti vytvorí liečivú auru pre teba aj okolie.
W-YDeemer	Redeemer s prekvapením: 50/50 klasický atómový výbuch, alebo gravitačná studňa , ktorá všetko nasaje. Dozvieš sa to až pri dopade.

05 PRIEBEH ZÁPASU

Od first blood po záverečné ocenenia — čo všetko počas hry uvidíš a začuješ.

HLÁSENIA

- **FIRST BLOOD** — prvý kill zápasu patrí navždy tomu, kto ho dal.
- **Spree**: 5 killov bez smrti = **Killing Spree**, potom Rampage (10), Dominating (15), Unstoppable (20), **Godlike (25)**. Kto ti spree ukončí, vyhlási sa to celému serveru.
- **Multikilly**: Double → Multi → Mega → Ultra → **MONSTER KILL**.
- **Death recap**: po smrti ti súkromne napíše, kto ťa zabil, čím, či to bol headshot — a koľko HP mu ostalo. Ideálne na zat'atie zubov.

OCENENIA NA KONCI ZÁPASU

Na záverečnej tabuľke sa zobrazí mriežka kariet — kto si čo „vyslúžil“:

OCENENIE	ZA ČO
MVP	Najvyššie skóre zápasu
HEADHUNTER	Najviac headshotov
LONGEST SPREE	Najdlhšia šnúra killov (min. 5)
BEST MULTIKILL	Najlepší multikill
JUGGERNAUT	Najviac rozdaného damage
TANK	Najviac ustatého damage
FIRST BLOOD	Prvý kill zápasu
PUNCHING BAG	Najviac smrtí (česť jeho pamiatke)
LEMMING	Najviac samovrážd (min. 2)

MOVE OR DIE — ANTI-CAMP

Kempenie tu nemá domov. Keď sa **10 sekúnd** nepohneš zo svojho fleku, na obrazovke ti začne pulzovať červený odpočet **MOVE OR DIE** — a keď dobehne, začneš strácať zdravie, kým sa nepohneš. Písanie v chate a otvorené menu odpočet férovo pozastavia.

OCHRANA PRI PÍSANÍ

Kým píšeš alebo máš otvorené menu, nad hlavou ti svieti **bublina**. Ak to má server zapnuté, si počas písania **nesmrteľný a zamrznutý** — nikto ťa nezabije uprostred vety (ale ani ty nikoho).

06 HLASOVANIE A PRÍKAZY

Server patrí hráčom — o mape, botoch aj pauze sa dá hlasovať priamo z hry.

HLASOVANIE

Hráči môžu spustiť hlasovanie priamo z konzoly (**F10** alebo chat):

PRÍKAZ	O ČOM SA HLASUJE
<code>mutate vote map <mapa></code>	Zmena mapy
<code>mutate vote restartmap</code>	Reštart mapy
<code>mutate vote kickbots</code>	Vyhodenie botov
<code>mutate vote kick <meno></code>	Vyhodenie hráča
<code>mutate vote pause / unpause</code>	Pauza (všetci zamrznú a sú nesmrteľní, menu funguje)
<code>mutate voteyes / voteno</code>	Tvoj hlas — prechádza nadpolovičná väčšina

UŽITOČNÉ CHAT PRÍKAZY

PRÍKAZ	ČO ROBÍ
<code>mutate setname <meno></code>	Prezývka pre tabuľku (vrátiš cez <code>resetname</code>)
<code>mutate fov <40–150></code>	Rýchla zmena FOV
<code>mutate utcorecomp status</code>	Výpis všetkých tvojich nastavení
<code>mutate utcorecomp help</code>	Kompletný zoznam príkazov

Všetko sa počíta. Každý zápas ide do databázy — killy, zbrane, headshoty, spree, damage. Tvoja história a rebríčky: ut3.sk/historia • ut3.sk/statistiky. Vidíme sa na serveri!